

#### ЧЕЛЯБИНСКАЯ ОБЛАСТЬ

# УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ КРАСНОАРМЕЙСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА

## РАСПОРЯЖЕНИЕ

09.02. 2018 No 44 -p

с. Миасское

О проведении муниципального фестиваля робототехники - 2018

В соответствии с Планом работы Управления образования на 2018 год:

- Провести муниципальный фестиваль робототехники для детей дошкольного возраста на базе МДОУ № 4 "Миасский детский сад комбинированного вида "Радуга" 23 марта 2018 года, для детей школьного возраста на базе МОУ "Миасская средняя общеобразовательная школа № 2" 24 марта 2018 года.
- 2. Утвердить положение о муниципальном фестивале робототехники (приложение 1).
- 3. Руководителям образовательных организаций обеспечить своевременную регистрацию и участие команд в фестивале робототехники согласно Положению.
- 4. Контроль исполнения распоряжения возложить на заведующего ММС Шмидт Е.Г.

Начальник Управления образования

Dennel

Г.И. Афанасьева

Приложение к распоряжению от 09.02.2018 г. № 44-р

#### Положение

# о проведении муниципального фестиваля робототехники – 2018 «Будущее района в наших руках»

#### 1. Цели и задачи фестиваля:

- 1.1. Развитие робототехники в Красноармейском районе;
- 1.2. Приобщение детей к техническому творчеству;
- 1.3. Формирование интереса к конструированию;
- 1.4. Привлечение к начальному программированию;
- 1.5. Развитие творческих способностей и логического мышления;
- 1.6. Обучение созданию конструктивных образов в процессе экспериментирования с различными материалами;
- 1.7. Выявление и поддержка наиболее активных и способных команд учреждений;
- 1.8. Создание атмосферы заинтересованности, взаимовыгодного и плодотворного сотрудничества.

## 2. Организатор и участники фестиваля

- 2.1. Организатором фестиваля является Управление образования администрации Красноармейского муниципального района (далее именуются — организаторы состязаний).
- 2.2. Участниками фестиваля являются команды муниципальных общеобразовательных и дошкольных образовательных организаций (далее именуются команды).

### 3. Основные функции организаторов фестиваля

- 3.1. Обеспечивают информационную поддержку конкурса;
- 3.2. Формируют и утверждают программу проведения;
- 3.3. Создают группу экспертов жюри конкурса и обеспечивают работу жюри;
- 3.4. Осуществляют сбор заявок на участие в фестивале;
- 3.5. Оформляют результаты;
- 3.6. Информируют участников, общественность об итогах фестиваля.

# 4. Соревнования проводятся по следующим направлениям:

- 4.1. Основная категория: для младшей группы общеобразовательных организаций «Шагающие роботы»; для старшей группы общеобразовательных организаций «Агробот»;
- 4.2. Творческая категория для общеобразовательных и для дошкольных образовательных организаций на тему: «Будущее района в наших руках»;
- 4.3. Конкурс стихотворений собственного сочинения на тему фестиваля для общеобразовательных и для дошкольных образовательных организаций.

#### 5. Порядок проведения фестиваля

- 5.1. Фестиваль робототехники состоится:
  - 23 марта 2018 года для дошкольных образовательных организаций на базе МДОУ №4 "Миасский детский сад комбинированного вида "Радуга" по адресу с.Миасское ул.Нагорная, 43A;
  - 24 марта 2018 года для общеобразовательных организаций на базе МОУ "Миасская средняя общеобразовательная школа №2" по адресу с.Миасское, ул.Школьная, 2а.
- 5.2. К участию в основной категории приглашаются команды, использующие для изучения робототехнические LEGO конструкторы Mindstorms EV3/NXT/RCX.
- 5.3. К участию в творческой категории приглашаются команды, использующие для подготовки проекта любые робототехнические LEGO конструкторы, разрешается

использовать дополнительный, природный, бросовый материал.

5.4. Для участия в соревнованиях каждая команда должна зарегистрироваться, заполнив форму на сайте:

для дошкольных образовательных организаций:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe3KhlY8cQE3txMbugMi58kEXfsK9rxGBO7miaT4GTtGaj8sQ/viewform?usp=sf link

для общеобразовательных организаций:

 $\frac{https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfpm\_FFClrrjcyC03yfK3zLqploOBdO\_B0\_ufGNJwIAheZpGbg/viewform?usp=sf\_link}{}$ 

Регистрация будет доступна до 01 марта 2018 года (включительно).

### 6. Требования к команде

- 6.1. Команда коллектив учащихся/воспитанников во главе с тренером, осуществляющие занятия по робототехнике (подготовку к состязаниям) в рамках образовательного учреждения.
- 6.2. Возраст тренера команды составляет не менее 18 лет.
- 6.3. Участники одной команды не могут быть одновременно участниками другой команды в другом направлении фестиваля (за исключением конкурса стихотворений).

6.4. Робототехнические соревнования проводятся в следующих возрастных группах:

		Для дошкольников				
				Конкурс	Творческая	Конкурс
Основная категория:		Творческая категория:		стихотворений:	категория:	стихотворений:
Младшая	Старшая	Младшая	Старшая	Для	Воспитанники	Воспитанники
возрастная	возрастная	возрастная	возрастная	обучающихся	дошкольного	дошкольного
группа -1-4	группа- 5-11	группа, 1-4	группа, 5-11	1-11 классов	возраста до 6	возраста
класс.	класс.	класс.	класс.		лет	
1-2 человека	1-2 человека	1-4 человека	1-4 человека		(включительно),	
и один	и один	и один	и один		в команде до 5-	
руководитель	руководитель	руководитель	руководитель		х человек	

#### 7. Приветствие команд

- 7.1. Каждая команда должная иметь единую форму или одинаковый элемент одежды.
- 7.2. Для представления команды необходимо подготовить название и девиз (приветствие) команды.

#### 8. Награждение

Победители соревнований награждаются дипломами Управления образования администрации Красноармейского муниципального района.

# Регламент соревнований творческой категории

#### 1. Основные положения

- 1.1. Тема конкурса творческих проектов: «Будущее района в наших руках».
- 1.2. К участию в конкурсе среди общеобразовательных организаций допускаются команды, реализовавшие проекты с использованием любых робототехнических LEGO конструкторов. В презентации проекта могут использоваться не только детали ЛЕГО, но и любые другие материалы.
- 1.3. Задача команд подготовить проект и защитить его.

## 2. Порядок проведения

2.1. В день соревнований команда должна подготовить все необходимые материалы для сборки и отладки роботов, такие как: запас необходимых деталей и компонентов

ЛЕГО.

- 2.2. Команда на отведенном ей столе располагает проект, готовит поясняющие материалы. Под каждый проект будет предоставлен стол. Если команде потребуется дополнительное место, об этом необходимо заранее сообщить организаторам.
- 2.3. Участники команды проводят презентацию проекта без участия тренера.
- 2.4. Презентация проектов проводится в форме выставки. Командам будет предоставлено по 10 минут для демонстрации проекта членам жюри: из них 5 минут отводится на демонстрацию, 5 минут ответы на вопросы жюри.
- 2.5. Каждая команда должна представить описание своего творческого проекта:
  - 1) Бумажный плакат размером минимум 60х80 см, содержащий: название проекта, тему, описание проекта, технические характеристики, фотографии проекта и этапов реализации проекта. Плакат должен быть повешен около стенда проекта в день соревнований.
  - 2) Описание проекта. В нем должны быть описаны все возможности робота, а также его отличительные особенности. Описание робота необходимо проиллюстрировать картинками/фотографиями всех стадий создания робота в разных ракурсах и снабдить примером программы. Описание проекта необходимо предоставить членам жюри до начала конкурса.
  - 3) Видеозапись проекта: видеоролик длительностью максимум 2 минуты и размером файла не более 20 МВ. Видеоролик должен быть передан в оргкомитет не позднее, чем за 30 минут до начала конкурса.
- 2.6. Максимальное число очков для оценки проекта равно 200. Общий счет делится на следующие категории:
  - 1) **Оригинальность и/или творческий подход** (максимум 50 очков). Проекты, в которых явно проявляются творческие способности и оригинальность участников соревнования, получат больше очков, чем проекты, показывающие обычную сценку.
  - 2) **Техническая сложность** (максимум 80 очков). Проекты, более сложные в техническом исполнении, получат больше очков, чем проект, который просто использует большое количество конструкционных материалов.
  - 3) **Наличие и качество описания** (максимум 30 очков). Проекты, сопровождающиеся качественным и подробным описанием, получат больше очков, чем проекты, к которым описание отсутствует или недостаточно хорошо и подробно сделано.
    - Видеоролик максимум 10 очков
    - Описание проекта максимум 10 очков
    - Плакат максимум 10 очков
  - 4) Динамичность (максимум 20 очков). Проекты с высоким уровнем исполнения, которые максимально используют предоставленное место и являются самыми динамичными, получат больше очков, чем статичные проекты. Например, проект, о котором можно получить полное представление по снимку, получит меньше очков, чем проект, который нужно рассматривать в движении.
  - 5) **Презентация** (максимум 20 очков). Более интересные в художественном отношении проекты, презентация которых сопровождается активными действиями участников команды и/или вовлечением зрителей в некоторое действо, получат больше очков, чем те проекты, которые работают изолированно.

## Регламент соревнований основной категории

#### 1. Общие правила проведения соревнований для основной категории

- 1.1. В день соревнований на каждого робота команда должна подготовить все необходимые материалы для отладки роботов, такие как: запас необходимых деталей и компонентов ЛЕГО, запасные батарейки или аккумуляторы и т.д., а также необходимые ноутбуки с установленным программным обеспечением.
- 1.2. Каждая команда будет обеспечена розеткой 220 вольт.
- 1.3. В зоне соревнований разрешается находиться только участникам команд, организаторам и жюри.
- 1.4. Участникам команды запрещается покидать зону соревнований без разрешения организаторов соревнований или жюри.
- 1.5. Каждой команде будет дано две попытки для представления работы роботов на поле. Между 1 и 2 попыткой будет дано время (на усмотрение судьи) для повторной отладки роботов.
- 1.6. Участники могут настраивать робота только в период времени отладки, после окончания этого периода нельзя модифицировать или менять робота (например, поменять батарейки) и заменять программу. Также командам не предоставляется дополнительного времени.
- 1.7. Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов и всех объектов на игровом поле. Если после старта оператор коснется робота, то попытка будет завершена.

#### 2. Требования к роботу основной категории

- 2.1.Роботы должны быть построены с использованием только деталей конструкторов LEGO EV3/NXT/RCX;
- 2.2.Робот должен быть автономным, т.е. не допускается дистанционное управление роботом;
- 2.3.В конструкции роботов нельзя использовать клей, веревки или резинки для закрепления деталей между собой;
- 2.4. Функция Bluetooth (EV3 и NXT) и WiFi (EV3) должны быть отключены, загружать программы следует через кабель USB;
- 2.5.Во время попыток к USB разъему микроконтроллера EV3 ничего не должно быть подключено;
- 2.6.Робот не должны превышать размеры 250х250х250 мм.

## 3. Правила отбора победителя

- 3.1. Каждая попытка оценивается по набранным очкам и времени выполнения задания.
- 3.2. В зачет принимается результат лучшей попытки по набранным очкам.
- 3.3. Победителем объявляется команда, чей робот затратил наименьшее время на выполнение всего задания. Если ни одна команда не справилась с заданием полностью, побеждает та команда, чей робот набрал наибольшее количество очков при наименьшем времени выполнения.

#### Соревнование «Агробот» (старшая группа)

### 1. Условия состязания

- 1.1. За наиболее короткое время робот должен, двигаясь по черной линии, преодолеть дистанцию и выполнить задания.
- 1.2. Судья соревнования имеет право назначить дополнительные заезды для

разъяснения спорных ситуаций.

- 1.3. Во время попытки робот может менять свои размеры, но исключительно без вмешательства человека.
- 1.4. Сигналом для начала отсчета времени будет являться сигнал судьи.

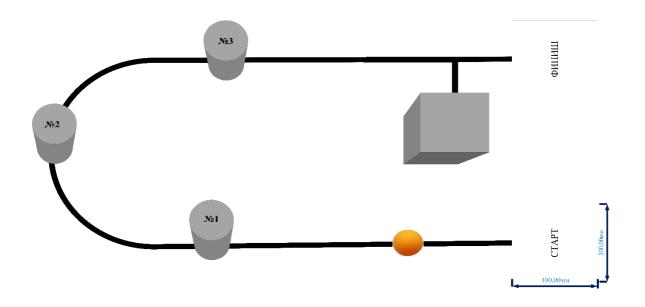
## 2. Игровое поле

1) Толщина черной линии траектории 20 мм ( $\pm$  2 мм).

2) Траектория состоит из следующих преград (заданий):

Столб - представляет собой жестяной цилиндр диаметром 60 мм и высотой 145 мм, вес не более 50 гр. (пустая банка от напитка 0,33л, обёрнутая бумагой белого цвета).  Отметки на макете поля в форме круга диаметром 60 мм для установки столбов.	
Коробка Размер:22x22 см Цвет: белый Бортик:4 см	
Шарик для настольного тенниса Вес: 2.67-2.77 грамм Диаметр: 39.50- 40.50 мм Цвет: оранжевый	
Пластина 2 х 2 для устойчивого положения шарика, прикрепляется на двухсторонний скотч к полю. Цвет: красный.	

- 2.1. Поле представляет собой белое основание с черной линией траектории шириной 20 мм. Размеры игрового поля 2350 x 1149 мм.
- 2.2. Зоны старта-финиша отмечены дополнительной линией.



#### 3. Соревнование

- 3.1. Робот, двигаясь из зоны старта по чёрной линии, должен за 2 минуты захватить шарик, преодолеть все преграды, поместить теннисный шар в контейнер (коробку) и доехать до зоны финиша.
- 3.2. До начала попытки никакая часть робота не может выступать из зоны старта.
- 3.3. Задания:
- -захватить теннисный шарик;
- -сдвинуть препятствия (столбы №1 и №2) в указанном направлении (направление будет определено в день соревнований);
- -объехать препятствие №3 (столб);
- -поместить теннисный шарик в контейнер (коробку).
- 3.4. В день соревнований судьей будет определенно задание в каком направлении должны быть смещены столбы (во внешнюю или во внутреннюю сторону от игрового поля).
- 3.5. После объявления задачи командам будет отведено 30 минут для отладки роботов.
- 3.6. Столбы считаются сдвинутыми, если полностью находятся вне зоны своей отметки.
- 3.7. Финиш будет фиксироваться, любой своей частью коснется финиша.
- 3.8. Задание считается выполненным, если теннисный шар находятся в коробке, а робот в зоне финиша.
- 3.9. Каждая команда совершает 2 попытки. В зачет принимается лучший результат попыток.

#### 4. Начисление очков

- 4.1. Максимальное количество очков: 20 очков (забрать теннисный шар) +20 очков за каждый сдвинутый столб (препятствие) +20 очков (объехать столб) +20 очков (шарик в коробке) =100 очков.
- 4.2. Штрафные очки получает команда в случае, если при движении робот сдвинул столб №3 (10 штрафных очков).
- 4.3. Если во время попытки робот съезжает с черной линии, т.е. оказывается всеми колесами с одной стороны линии, то он завершает свою попытку с фиксированием времени в 120 секунд и набранными к этому моменту баллами.

#### Соревнование «Шагающие роботы» (младшая группа)

#### 1. Требования к роботу

- 1.1. Робот при движении использует для опоры лишь некоторые точки на поверхности, т.е. робот должен передвигаться только с помощью «ног».
- 1.2. Робот не может касаться вращающимися колесами, гусеницами (др. деталями) поверхности, по которой движется.
- 1.3. В конструкции робота можно использовать 1-2 микрокомпьютера (RCX, NXT, EV3).

#### 2. Условия состязания

- 2.1. Перед началом соревнований робот устанавливается строго перед стартовой чертой.
- 2.2. Длительность каждой попытки максимум 2 минуты.
- 2.3. Движение роботов начинается после команды судьи и нажатия оператором кнопки RUN робота.
- 2.4. Шагающий робот должен полностью, т.е. всеми своими частями, пересечь линию финиша.
- 2.5. Если за 2 минуты робот не достиг финиша, он останавливается судьей.

#### 3. Игровое поле

- 3.1. Поле представляет собой светлое основание с черными линиями разметки.
- 3.2. Зона старта и финиша отмечена чёрной линией шириной 2 см.
- 3.3. Общая длина поля для шагающих роботов 250 см, ширина дорожки 58 см.
- 3.4. На расстоянии 150 см от зоны старта установлен барьер, состоящих из 16кнопочных балок, жестко закрепленный на поверхности поля.

Miloto mbia outok, meetke sakpensiemibin na nobepaneem nosia.						
Барьер						
16-кнопочная балка, расположенная						
на боку						



#### Регламент Конкурса стихотворений собственного сочинения

### 1. Порядок проведения

- 1.1. К участию в Конкурсе стихотворений приглашаются команды из общеобразовательных и дошкольных образовательных организаций.
- 1.2. На Конкурс представляются стихотворения, посвящённые теме «Будущее района в наших руках» собственного сочинения. Участники дошкольных образовательных организаций могут сочинить стихотворение совместно с родителями.
- 1.3. Задача участников сочинить и представить стихотворение в соответствии с тематикой конкурса.

#### 2. Условия проведения конкурса.

- 2.1. Каждый автор может предоставить не более одного произведения.
- 2.2. До начала конкурса стихотворения предоставляются в печатном виде (A4). В каждой работе должно быть указано: ФИО автора, класс, образовательная организация.
- 2.3. Стихотворение должно быть написано на русском языке.

#### 3. Оценивание конкурса

- 3.1. Конкурс оценивается по следующим критериям:
  - Соответствие теме «Будущее района в наших руках»;
  - Глубина и оригинальность раскрытия темы;
  - Стилистическая и языковая грамотность;
  - Сценическая культура, артистизм;
  - Выразительность чтения.
- 3.2. Конкурс проводится в 3-х возрастных группах: дети дошкольного возраста, обучающиеся 1-4 классов, обучающиеся 5-11 классов.